

技嘉第二屆滑鼠設計大賽

電競爭覇



GIGABYTE

(02)8912-4000 ext.1505

Enya.chang@gigabyte.com





有別於仿間的設計比賽, 技嘉科技強調「保證量產」冠軍作品 邀請各界一同支持青年產品設計師, 完成他們最大的夢想, 使其作品有機會 Make It Real!





第一屆滑鼠設計比賽冠軍作品「Raptor」已進入量產階段。 經過多次修正、優化,預計2014年下半年正式量產上市!



2013.4 - 2013.7

Make It Real! 2013第一屆技嘉滑鼠設計大賽 精彩回顧



2013比賽投稿期間

舉辦校園說明會 近距離與學生交流互動





邀請產、學界專業評審

專訪每位評審 透過每位評審不同的視角與觀點

給予參賽者更明確的設計方向與創意的激發



Garéna競舞台 電競主播 李長毛 李伯彥



台創 執行長 張光民

電競主播 李長毛

台科大專案講師 范政揆



技嘉 周邊處長 林英宇



技嘉 設計總監 何瑞峰



實踐大學 副校長 官政能



徵件45 天 總報名件數 141件



13,255 人氣投票數

15 件作品入圍最終決選

















2013技嘉滑鼠設計比賽 金銀銅獎青年設計師專訪

媒體爭先報導、電視台更透過節目深入專訪





--校園設計好手募集中--



技嘉第二屆滑鼠設計大賽



今年設計主題將鎖定「電<mark>競滑鼠</mark>」 讓參賽同學們有更明確的設計方向,打造夢幻級電競滑鼠!



兩場設計激戰。同時展開

【主比賽】滑鼠設計大賽

歡迎工業設計系、機械系等相關產品設計人才報名參加



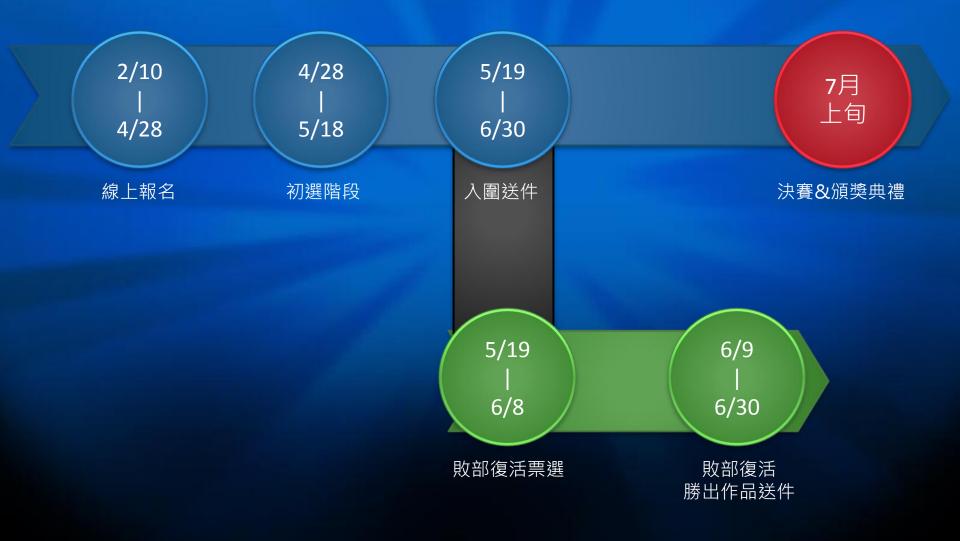
【副比賽】潮T設計大賽

歡迎商業設計、視覺傳達系同 學踴躍報名



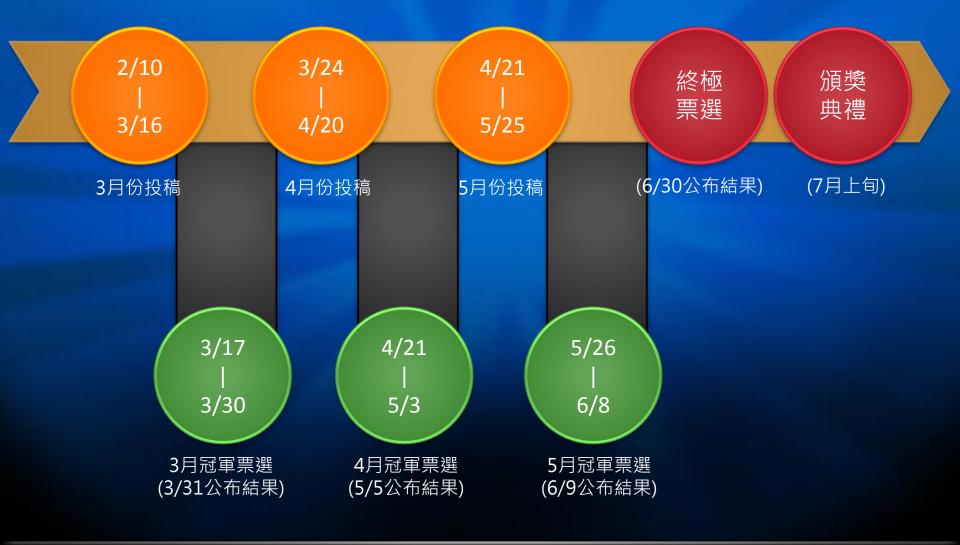


清鼠設計比賽活動時間規劃





潮T設計比賽活動時間規劃





詳情請參閱活動網址: http://event.gigabyte.com/makeitreal

2014. 2. 11 (二) 火熱上線,開放報名!



【了解更多】方案

• 校園說明會

- 技嘉Make It Real活動小組將於指定時間至學校,現場向同學們說明活動辦法、設計方向,並邀請業界設計師分享產品設計實務經驗!

教授加分題

- 若教授有意與Make It Real活動小組合作,將此比賽作為課堂加分題, 鼓勵同學們參加,請不吝與我們連繫!

· 海報/DM寄送

海報與DM預計將於2月底開始寄出,麻煩老師們不吝協助公告張貼!

• 設計論壇講座

目前預計於台北舉辦一場設計論壇講座,現場將邀請UX設計師及業界設計師與同學們分享設計實務與概念,活動訊息將不定時公告於活動官網,歡迎同學與老師們至活動官網了解最新訊息。



THANK YOU!

有任何問題,請隨時聯繫 Make It Real活動小組校園聯絡人

Enya恩雅: (02) 8912-4000 #1505/ enya.chang@gigabyte.com
Catherine: (02) 8912-4000 #1561/ catherine.tsai@gigabyte.com
小宛: (02)8912-4000 #1294/ wanyun.chou@gigabyte.com



附錄:

技嘉產品每年皆獲「國際設計大獎」 印證台灣本土產品設計師設計實力!









